

DAFTAR ISI

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN	i
HALAMAN PENGESAHAN TUGAS AKHIR.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS.....	iii
KATA PENGANTAR	iv
ABSTRAK	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR SIMBOL.....	xiv
BAB I.....	1
PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Identifikasi Masalah.....	3
1.3. Rumusan Masalah	3
1.4. Tujuan Tugas Akhir	3
1.5. Manfaat Tugas Akhir	4
1.6. Batasan Masalah	4
1.7. Kerangka Berpikir.....	5
1.8. Sistematika Penulisan	8
BAB II.....	9
TINJAUAN PUSTAKA	9
2.1. Penelitian Terdahulu	9
2.2. Rancang Bangun	12

2.3.	<i>Electronic Commerce</i>	12
2.3.1.	Marketing 4P dan 7P	14
2.3.2.	Keuntungan <i>E-Commerce</i>	16
2.4.	Mobile Commerce.....	16
2.5.	Smartphone	18
2.6.	Sistem Pembayaran	19
2.7.	Use Case Diagram.....	19
2.8.	Activity Diagram.....	21
2.9.	ERD (Entity Relationship Diagram).....	21
2.10.	<i>Database</i>	25
2.10.1.	MySQL.....	25
2.11.	<i>JavaScript</i>	26
2.12.	<i>Hypertext Preprocessor (PHP)</i>	27
2.13.	<i>Laravel</i>	28
2.14.	Perlengkapan.....	28
2.14.1.	<i>Internet</i>	28
2.14.2.	<i>Web Hosting</i>	29
2.14.3.	<i>Web Server</i>	29
2.14.4.	<i>Web Browser</i>	30
2.14.5.	Keamanan Jaringan	31
2.14.6.	<i>Framework React Native</i>	31
2.15.	Metode <i>Extreme Programming</i>	31
BAB III	34
METODOLOGI	34
3.1.	Tempat dan Waktu Penelitian.....	34
3.1.1.	Tempat Penelitian.....	34

3.1.2.	Waktu Penelitian	34
3.2.	Tahapan Penelitian	34
3.3.	Metode Pengumpulan Data	35
3.4.	Metode Pengembangan Sistem	35
3.5.	<i>Planning</i> /Perencanaan	36
3.5.1	<i>User Stories</i>	36
3.5.2.	Kebutuhan Bisnis	37
3.5.3.	Kebutuhan Sistem	37
3.6.	<i>Design</i> /Perancangan	39
3.7.	Analisis Proses Sistem Yang Sedang Berjalan	44
3.8.	Analisis Proses Sistem Usulan	46
BAB IV	50
HASIL DAN PEMBAHASAN	50
4.1.	Pengkodean	50
4.1.1.	Perancangan <i>Database</i>	50
4.1.2.	Perancangan Model	53
4.1.3.	Perancangan <i>Controller</i>	53
4.1.4.	Perancangan <i>View</i>	53
4.2.	<i>Testing</i>	53
4.2.1.	Pengujian Menggunakan Metode Black Box Testing	54
4.3.	Implementasi <i>Interface</i>	56
4.3.1.	Tampilan Awal	56
4.3.2.	Tampilan <i>Home</i> Pengguna Non-Member	57
4.3.3.	Tampilan <i>Login</i>	58
4.3.4.	Tampilan Registrasi	59
4.3.5.	Tampilan <i>Home Member</i>	60

4.3.6. Tampilan Detail Produk	61
4.3.7. Tampilan <i>Cart</i>	62
4.3.8. Tampilan <i>Checkout</i>	63
4.3.9. Tampilan Selesaikan Pembayaran.....	64
4.3.10. Tampilan <i>Dashboard Admin</i>	65
4.3.11. Tampilan <i>Dashboard</i> Produk	66
4.3.12. Tampilan <i>Dashboard</i> Jadwal acara	67
BAB V.....	68
KESIMPULAN DAN SARAN.....	68
5.1 Kesimpulan	68
5.2. Saran.....	68
DAFTAR PUSTAKA	69
Lampiran 1 Laporan Hasil Wawancara.....	73
Lampiran Gambar	74

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Penelitian terdahulu.....	11
Tabel 2.2 <i>Use Case Diagram</i>	20
Tabel 2.3 <i>Activity Diagram</i>	21
Tabel 3.1 <i>User Stories</i>	36
Tabel 3.2 Rincian Kebutuhan Bisnis.....	37
Tabel 3.3 Fungsi Aplikasi <i>User</i>	40
Tabel 3.4 Waktu Pengerjaan.....	41
Tabel 3.5 Waktu Pengerjaan.....	41
Tabel 3.6 ERD.....	42
Tabel 4.1 Struktur tabel <i>user</i>	51
Tabel 4.2 Struktur tabel produk.....	51
Tabel 4.3 Struktur tabel alamat.....	52
Tabel 4.4 Struktur tabel cart.....	52
Tabel 4.5 Struktur tabel acara.....	52
Tabel 4.6 Pengujian <i>Login</i>	54
Tabel 4.7 Pengujian Registrasi.....	54
Tabel 4.8 Pengujian Produk.....	55
Tabel 4.9 Pengujian Pilih Produk.....	55
Tabel 4.10 Pengujian <i>Checkout</i> Produk.....	55
Tabel 4.11 Pengujian Status Transaksi.....	56
Tabel 0.1 Lampiran Wawancara.....	73

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Perbandingan Mobile <i>Smartphone</i> dengan PC/Laptop	1
Gambar 1.2 Kerangka Berpikir	6
Gambar 2.1 Struktur <i>Mobile Commerce</i>	18
Gambar 2.2 Diagram <i>Extreme Programming</i>	32
Gambar 3.1 <i>Use Case Diagram Usulan</i>	38
Gambar 3.2 ERD <i>Diagram Usulan</i>	42
Gambar 3.3 <i>Activity Diagram</i> yang sedang berjalan	45
Gambar 3.4 <i>Activity Diagram Customer Member Usulan</i>	46
Gambar 3.5 <i>Activity Diagram Customer Guest Usulan</i>	48
Gambar 4.1 Tampilan <i>Splash Screen</i> dan Tampilan pilihan.....	56
Gambar 4.2 Tampilan <i>Home</i> Pengguna Non-Member	57
Gambar 4.3 Tampilan <i>Login</i>	58
Gambar 4.4 Tampilan Registrasi.....	59
Gambar 4.5 Tampilan <i>Home Members</i>	60
Gambar 4.6 Tampilan Detail Produk	61
Gambar 4.7 Tampilan <i>Cart</i>	62
Gambar 4.8 Tampilan <i>Checkout</i>	63
Gambar 4.9 Tampilan Selesaikan Pembayaran.....	64
Gambar 4.10 Tampilan <i>Dashboard Admin</i>	65
Gambar 4.11 Tampilan <i>Dashboaord</i> Produk.....	66
Gambar 4.12 Tampilan <i>Dashboard</i> Jadwal Acara.....	67
Gambar 0.1 Data Diagram Umur Member	74
Gambar 0.2 Tampilan <i>website</i> Joybiz saat ini.....	74
Gambar 0.3 Tampilan <i>website</i> Joybiz saat ini.....	75
Gambar 0.4 Surat Izin Penelitian	76
Gambar 0.5 Surat Permohonan Izin Penelitian	77
Gambar 0.6 Surat Balasan Penelitian.....	78

DAFTAR SIMBOL

Simbol 2.1 ERD	23
Simbol 2.2 Deskripsi ERD.....	24